

Все, что вам нужно, – это идея



# Мастер-класс «Блоки кода в Tinkercad»

Кононова С.Р.  
учитель информатики

ПРОЕКТ "МОДЕРНИЗАЦИЯ ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
В ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ УЧРЕЖДЕНИЯХ ТУТАЕВСКОГО МР"

**Основная образовательная программа Основного  
общего образования (редакция от 04.02.2020 г.).**

**2.2.2.15. Технология**

**Раздел: Цели и задачи технологического образования**

...

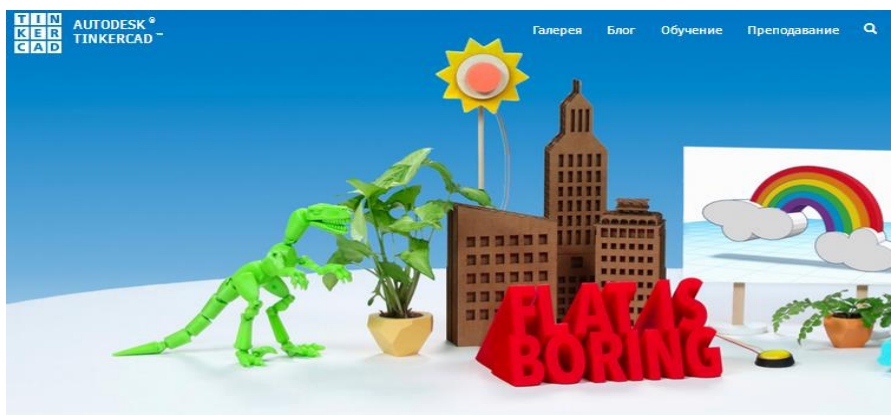
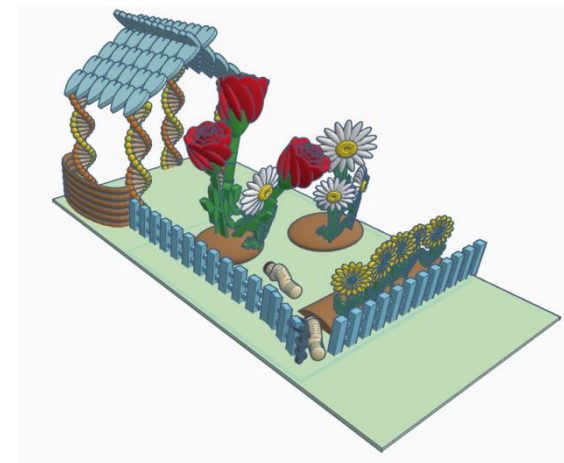
Программа предмета «Технология» обеспечивает формирование у обучающихся технологического мышления.

...

Предмет «Технология» является базой, на которой может быть сформировано проектное мышление обучающихся.

...

**Модуль «3D-моделирование, прототипирование и макетирование»** включает в себя содержание, посвященное изучению основ трехмерного моделирования, макетирования и прототипирования, освоению навыков создания, анимации и визуализации 3D-моделей с использованием программного обеспечения графических редакторов, навыков изготовления и модернизации прототипов и макетов с использованием технологического оборудования.



- Простой и понятный интерфейс
- Бесплатно для школы и школьников
- Печать на 3D принтере
- Контроль учителя и родителей

A screenshot of the Tinkercad user interface. The top navigation bar includes 'Изменения', 'Галерея', 'Проекты'. The user profile for 'Svetlana\_Kononova' is shown, with a search bar for projects and a 'Классы' (Classes) section. The 'Классы' section lists two classes: 'класс 2021-2022' with 36 students and 'Класс 2022-2023' with 25 students. There is also a section for 'Неназначенные учащиеся' (Unassigned students) with 0 students. A banner at the bottom encourages starting work with classrooms and adding students.

**TINKERCAD** AUTODESK Tinkercad

Изменения ▾ Галерея Проекты К

Educators: If you've ever heard "This is cool! What's next?" while teaching with Tinkercad, here's how to guide your students to the next step when they're ready for professional - grade tools. [Learn more](#)

### Твои классы

Преподавание Зарегистрированные

[Создать новый класс](#) [Справочный центр](#) [Оставьте отзыв](#)

Класс	Учащиеся	Дата создания	Настройка
класс 2021-2022	Учащиеся: 36	19.11.2021	⚙️
Класс 2022-2023	Учащиеся: 25	12.10.2022	⚙️

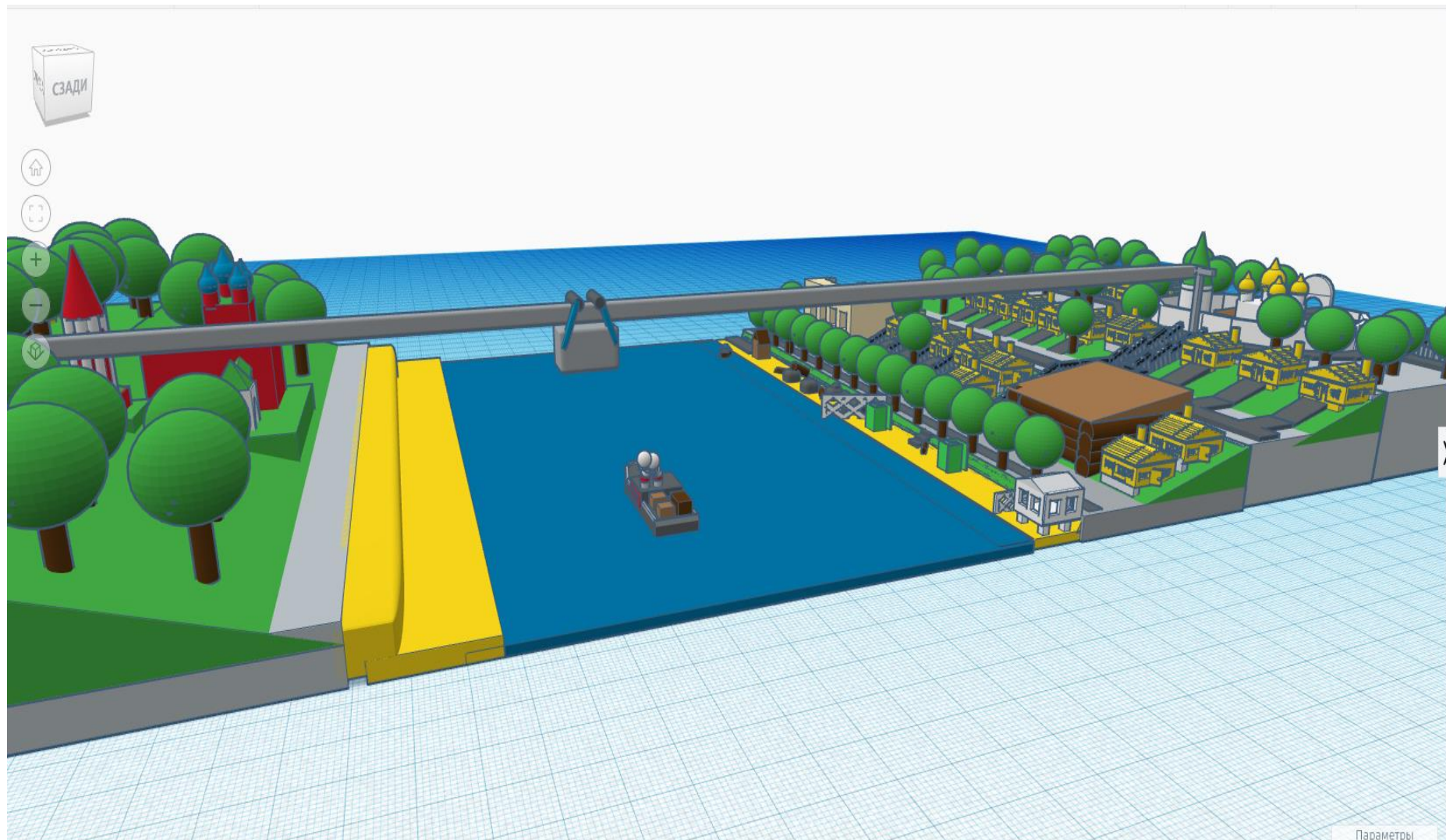
*Неназначенные учащиеся*  
Учащиеся, которые не были назначены классу  
Учащиеся: 0

Начните работу с учебными аудиториями Tinkercad!  
Простое добавление учащихся в классы. [Показать больше...](#)

# Проект «Набережная Тутаева.

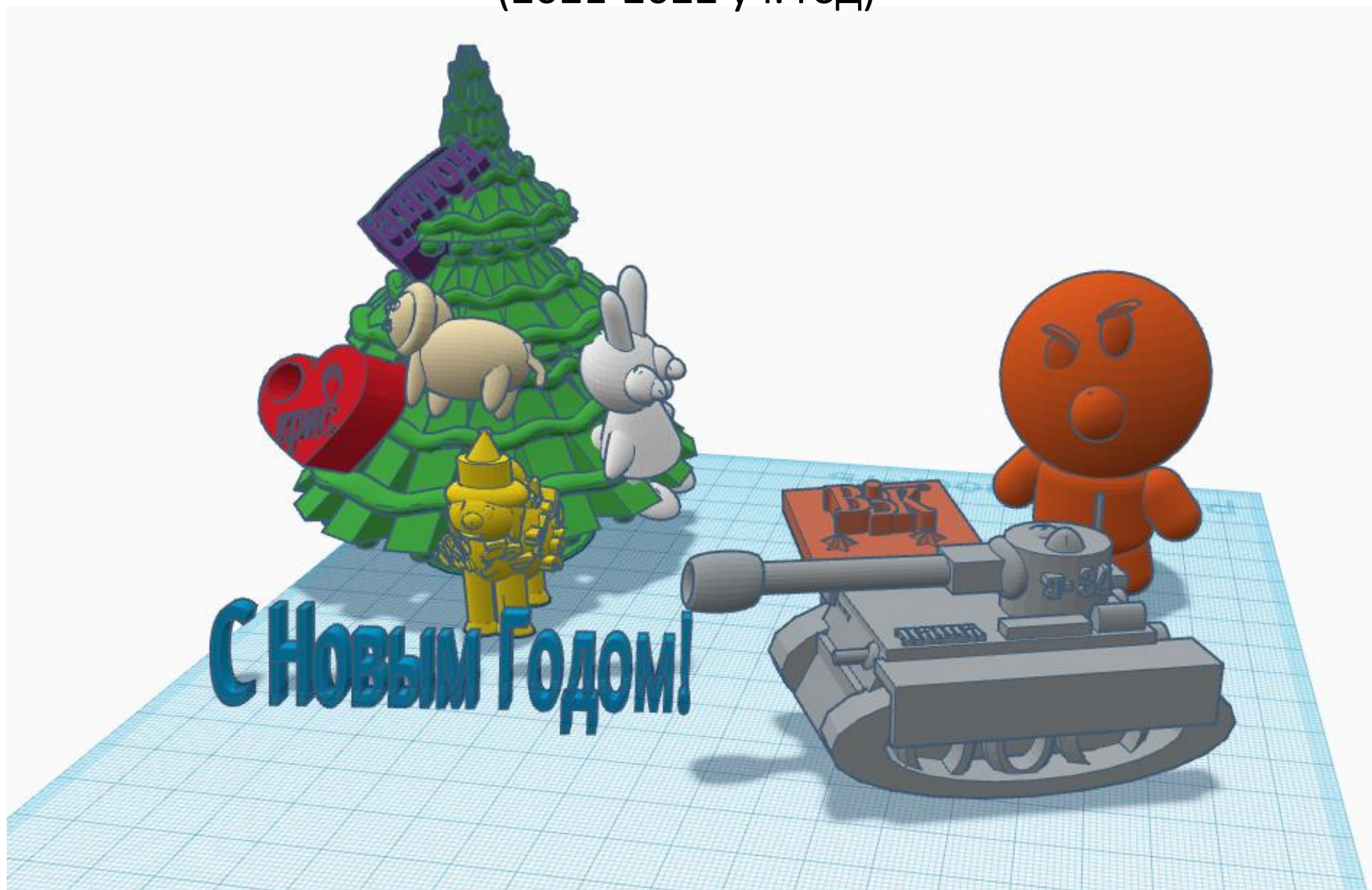
## Канатная дорога»

(Кутузов Максим, 9 б класс)

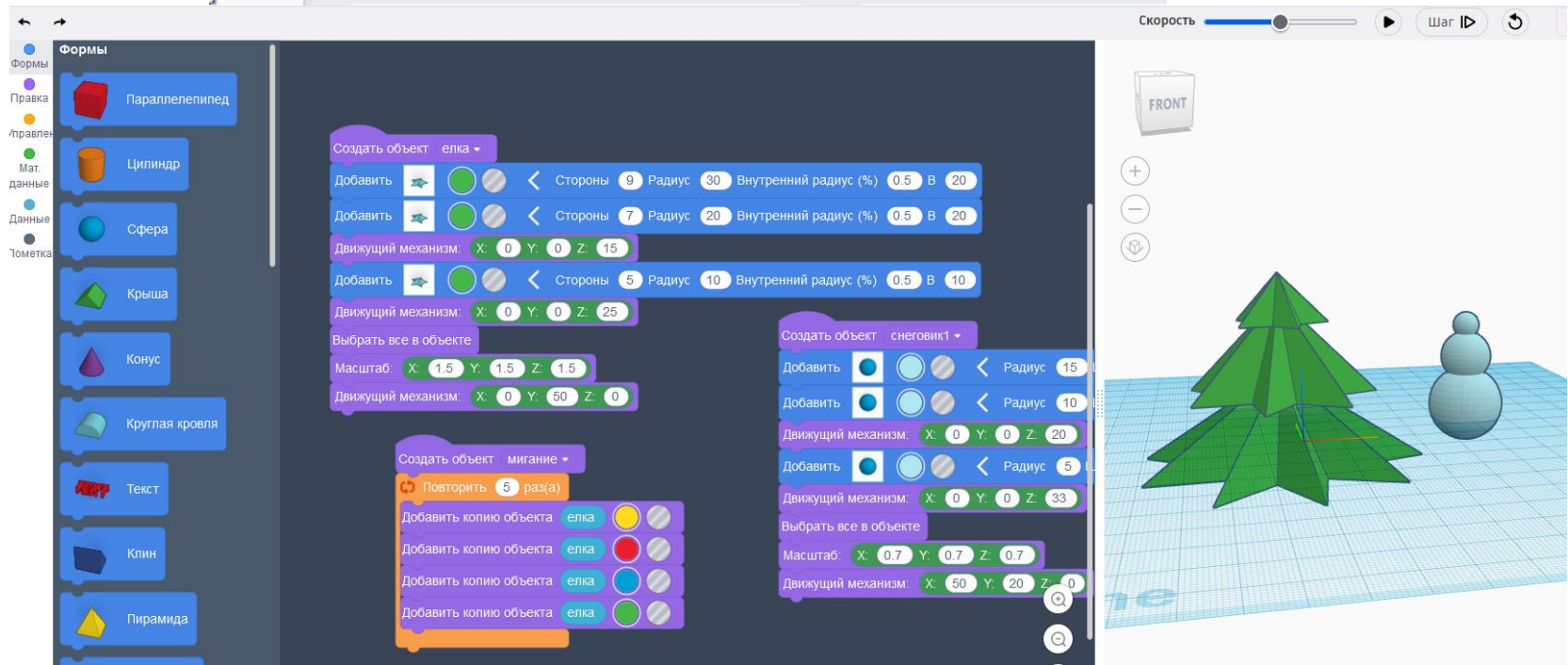


# Проект «Вместе украшаем елку»

(2021-2022 уч. год)

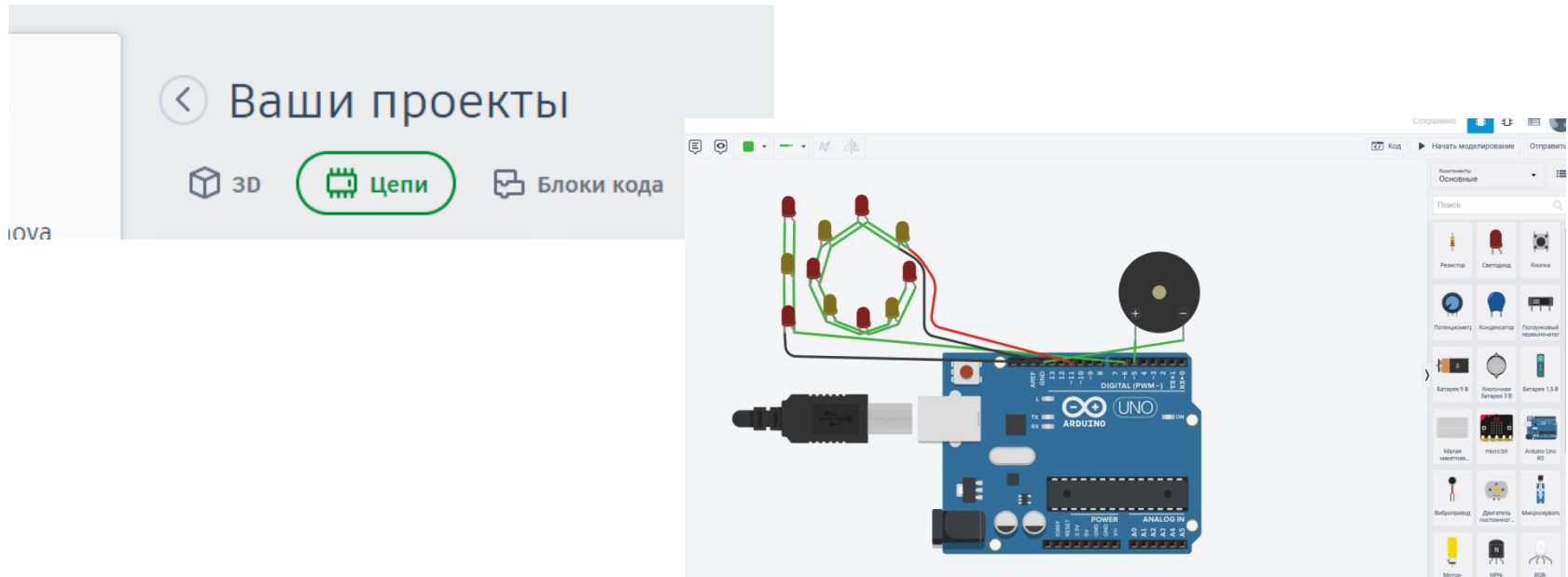


# Ваши проекты



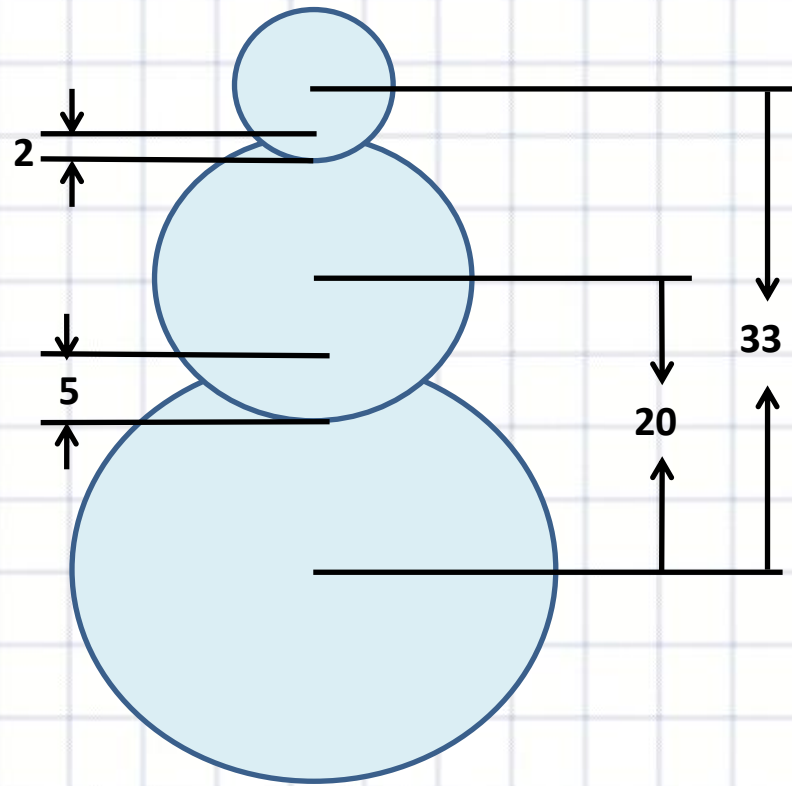
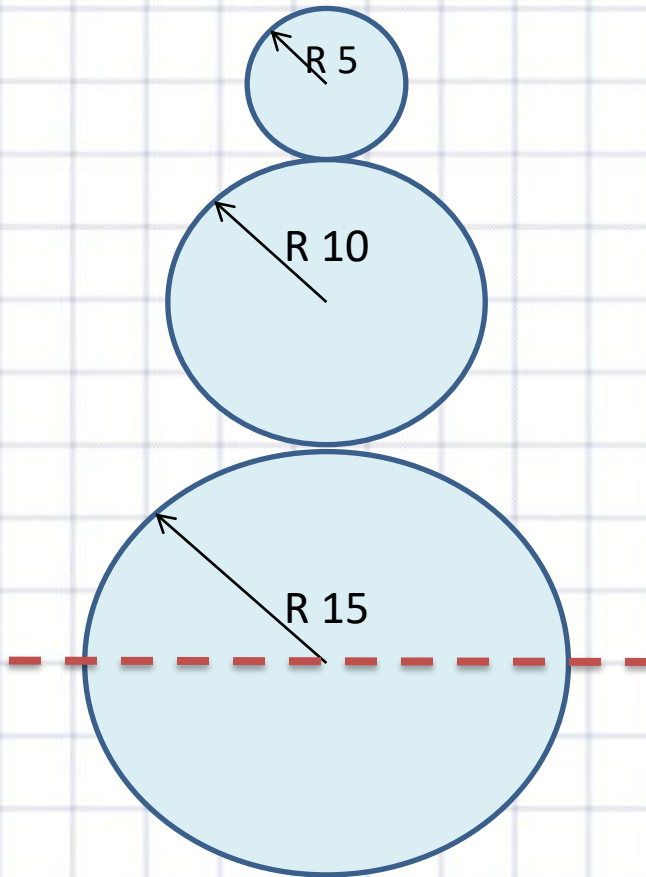
**Модуль «Робототехника»** включает в себя содержание, касающееся изучения видов и конструкций роботов и освоения навыков моделирования, конструирования, программирования (управления) и изготовления движущихся моделей роботов.

**Модуль «Автоматизированные системы»** направлен на развитие базовых компетенций в области автоматических и автоматизированных систем, освоение навыков по проектированию, моделированию, конструированию и созданию действующих моделей автоматических и автоматизированных систем различных типов.



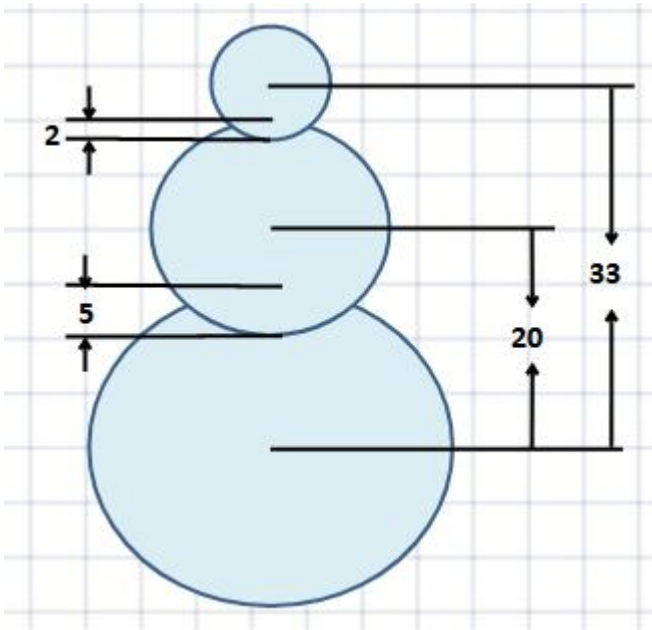
Tincercad - это эмулятор электроники и платформы Ардуино. Сервис поможет детям познакомиться с электроникой и программированием на языке Scratch или C/C++, а после создавать интересные проекты автоматизации и робототехники.


# Снеговик











# Блоки кода «Снеговик»






```
Создать объект Снеговик ▾  
Добавить    < Радиус 15 Шаги 18  
Добавить    < Радиус 10 Шаги 18  
Движущий механизм: X: 0 Y: 0 Z: 20  
Добавить    < Радиус 5 Шаги 18  
Движущий механизм: X: 0 Y: 0 Z: 33  
Выбрать все в объекте  
Движущий механизм: X: 0 Y: 0 Z: 15
```

Создать объект Снеговик ▾

Добавить    < Радиус 15 Шаги 18

Добавить    < Радиус 10 Шаги 18

Движущий механизм: X: 0 Y: 0 Z: 20

Добавить    < Радиус 5 Шаги 18

Движущий механизм: X: 0 Y: 0 Z: 33

Выбрать все в объекте

Движущий механизм: X: 0 Y: 0 Z: 15

