

Муниципальное учреждение
дополнительного профессионального образования
«Информационно-образовательный центр»
Тутаевского муниципального района

ПРИКАЗ

09.09.2019
г. Тутаев

№ 1840с/01-04

О проведении муниципальной
интеллектуальной игры «Цифровой дебют»

В соответствии с планом работы МУ ДПО «Информационно-образовательный центр» Тутаевского МР, районного методического объединения учителей информатики Тутаевского муниципального района на 2019 год, с целью совершенствования умений обучающихся в решении задач по информатике и ИКТ.

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 25 сентября 2019 года муниципальную интеллектуальную игру «Цифровой дебют» по информатике для обучающихся 9-10 классов (далее Игра).
2. Утвердить Положение о проведении Игры (Приложение).
3. Утвердить Оргкомитет Игры в следующем составе:
 - 1) Арзуманова Ю.Е., методист МУ ДПО «Информационно-образовательный центр» Тутаевского МР,
 - 2) Кононова С.Р., руководитель РМО учителей информатики МОУ СШ №6,
 - 3) Терехова Е.В., учитель информатики МОУ СШ №7 им. адмирала Ф.Ф. Ушакова.
4. Назначить ответственным за проведение Игры Арзуманову Ю. Е., методиста МУ ДПО «Информационно-образовательный центр» Тутаевского МР.
5. Рекомендовать руководителям общеобразовательных учреждений, направившим команды для участия в игре, назначить ответственных за жизнь и здоровье обучающихся во время проведения игры и в пути следования туда и обратно.
6. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

Директор



Е.Н. Козина

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной интеллектуальной игры «Цифровой дебют»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении муниципальной интеллектуальной игры «Цифровой дебют» по информатике для обучающихся 9-10 классов (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и условия проведения, а также категорию участников.

1.2. Муниципальная интеллектуальная игра «Цифровой дебют» (далее – Игра) представляет собой командное соревнование школьников по решению задач по информатике.

1.3. **Цель Игры** – способствовать повышению интереса и мотивации учеников к изучаемому предмету.

1.4. Задачи Игры:

- совершенствование умений обучающихся в решении задач по информатике и ИКТ;
- выявление и поддержка одаренных детей;
- создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей для проверки своих знаний в области информатики;
- формирование умения работать в команде;

1.5. Проведение Игры осуществляет районное методическое объединение учителей информатики Тутаевского муниципального района и МУ ДПО «Информационно-образовательный центр» Тутаевского МР.

2. Руководство Игрой

2.1. Общее руководство интеллектуальной игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Оргкомитет в составе Арзумановой Ю.Е., методиста МУ ДПО «ИОЦ», Кононовой С.Р., руководителя РМО учителей информатики, Тереховой Е.В., учителя МОУ СШ №7 им адмирала Ф.Ф. Ушакова:

- осуществляет приём заявок;
- определяет правила и процедуру проведения Игры;
- разрабатывает задания, требования к их решению, систему баллов и критерии оценки;
- обеспечивает организационное и информационное сопровождение Игры.

2.3. Члены Оргкомитета являются членами жюри и не могут быть руководителями команд.

2.4. Жюри:

- оценивает результат действий команд и заносит результаты в протокол (Приложение 1 к Положению);
- определяет победителя;

3. Участники Игры

3.1. В Игре принимают участие обучающиеся 9-10 классов образовательных учреждений Тутаевского муниципального района, реализующих общеобразовательные программы основного общего образования.

3.2. Количество участников в команде – 7 человек (учитель информатики и по 3 ученика из каждой параллели).

3.3. Образовательное учреждение может заявить не более 1 команды.

3.4. Для участия в Игре образовательное учреждение подает в Оргкомитет Игры заявку (Приложение 2 к Положению) до **13 сентября 2019 года** на электронные адреса: [srkononova@mail.ru.](mailto:srkononova@mail.ru), [yuearzymanova@mail.ru.](mailto:yuearzymanova@mail.ru)

4. Сроки, порядок и условия проведения Игры

4.1. **Срок и место проведения** - 25 сентября, в 15.00 час., МОУ СШ №7 им адмирала Ф.Ф. Ушакова. Примерная продолжительность Игры – 1,5-2 часа.

4.2. **Правила Игры:** для организации соревновательного момента в Игре предусмотрено движение команд по маршрутному листу (Приложение 3 к Положению), не допуская пересечений. У каждой команды - свой маршрутный лист с номерами кабинетов. В каждой маршрутной точке команда находится не более 5 минут.

Схема движения команд:

1. Старт Игры – актовый зал
2. Станция «Практическая»
3. Станция «Робот-билетер»
4. Станция «Блиц-опрос»
5. Станция «Философ»
6. Станция «Первая роль»
7. Станция «Три актера»
8. Станция «Афиша»
9. Станция «Юный актер»
10. Станция «Театральная»
11. Станция «Партер»
12. Станция «Билетная касса»
13. Конечный пункт – актовый зал «Окончание игры»

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Итоги Игры подводит жюри в конечном пункте.

5.2. За успешное выполнение заданий на станциях команда получает баллы. Победителем Игры признаётся команда, которая наберет больше баллов (при равенстве баллов, победителями признаются обе команды).

5.3. Победитель/ли и призёры Игры награждаются дипломами.

5.4. Остальные команды получают Сертификат участника.

5.5. Информация об итогах Игры размещается на официальном сайте РМО учителей информатики (tmr-mo-informatiki.narod.ru) в разделе «Внеклассная работа».

Протокол результатов команд

№ п/п	Название команды, ОУ	Станции											Место	
		Практическая	Робот-билетер	Блиц-опрос	Философ	Первая роль	Три актера	Афиша	Юный актер	Театральная	Партер	Билетная касса		ИТОГ
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														
11														

Приложение 2 к Положению

Заявка на участие в муниципальной интеллектуальной игре « «Цифровой дебют»»

ОУ _____

ФИО руководителя команды _____

№ п/п	ФИО участника (полностью)	Класс
1		9
2		9
3		9
4		10
5		10
6		10

Директор _____ / _____ расшифровка

