

Положение муниципального квеста по информатике, посвященного году педагога и наставника

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о муниципальном квесте по информатике, посвященного году педагога и наставника (далее – Квест) определяет цели, задачи, сроки, порядок и условия проведения Квеста, его обеспечение, порядок участия обучающихся и порядок определения победителей и призёров.

1.2. Цели и задачи Квеста:

- повышение интереса к изучению информатики;
- стимулирование познавательной активности школьников;
- привлечение обучающихся к самостоятельной работе с дополнительными интернет-источниками по заданной теме;
- совершенствование навыков командной работы.

1.3. Муниципальный Квест по информатике проводится по инициативе РМО учителей информатики совместно с МУ ДПО «ИОЦ».

2. Организационные структуры Квеста

2.1. Все вопросы по организации и проведению муниципального квеста по информатике решает Оргкомитет. Оргкомитет:

- обеспечивает организационное, информационное и консультативное сопровождение квеста;
- разбирает вопросы, возникающие в результате непредвиденных событий и обстоятельств;
- подводит итоги, определяет число победителей и призёров Квеста.

2.2. Члены Оргкомитета являются членами жюри, которые проводят оценку заданий в соответствии с критериями (п. 5 Положения).

3. Участники Квеста

3.1. К участию в Квесте приглашаются обучающиеся 7 классов общеобразовательных учреждений района.

3.2. Участие - командное. От каждого общеобразовательного учреждения не более 2-х команд. Состав команды - не более 5 обучающихся.

4. Сроки и условия проведения Квеста

4.1. Квест проводится **28 сентября 2023 года с 15:00 до 16:30 на базе МОУ СШ №3.**

4.2. Для участия в Квесте общеобразовательная организация подаёт заявку по форме (Приложение) до **20 сентября 2023 года** на электронный адрес yuearzymanova@mail.ru.

4.3. Правила Квеста

Квест проводится на базе МОУ СШ №3. Каждой команде для решения заданий Квеста необходимо иметь не менее 2 телефонов с выходом в Интернет. Для организации соревновательного момента предусмотрено движение команд по индивидуальному маршруту (обозначенная граница на территории школы).

Команды приходят в пункт проведения – актовый зал школы (старт Квеста). Знакомятся с правилами Квеста, получают первый qr-код (ссылка на онлайн-форму Квеста, для фиксации ответов) и отправляются на следующий этап Квеста по своему маршруту. На

каждом этапе участники находят qr-коды с заданием.

Команды могут проходить Квест как:

– найти qr-код, считать его с помощью мобильного приложения или камеры, выполнить задание, отправить ответ через форму Квеста;

– найти все qr-коды, считать их с помощью мобильного приложения выполнить задания и последовательно отправить ответы через форму Квеста.

В конце Квеста все команды возвращаются в актовЫй зал.

4.4. В Квест входят задания из разных тем информатики: кодирование информации, поиск информации, информационные технологии, алгоритмы и исполнители, а также различные ребусы и головоломки.

4.5. В процессе выполнения заданий Квеста участники команд могут использовать литературу, интернет - ресурсы, программные среды или онлайн – сервисы. Запрещается использовать программное обеспечение, противоречащее законодательству РФ.

5. Критерии оценки заданий

После решения каждого задания Квеста команда отправляет ответ через онлайн-форму Квеста (поле для ввода ответа 2 появляется при отправке ответа 1 и т.д.).

Оценивание:

– Каждое правильно выполненное задание имеет свой балл.

– На основании набранных баллов составляется рейтинг команд-участников.

– При равной сумме набранных баллов команда будет располагаться выше в рейтинге при более ранней отправке ответа на последнее из пройденных командой задание.

– Победителем Квеста признается команда, занявшая первое место в рейтинге команд-участниц.

– Призёрами Квеста признаются команды, следующие за победителями в рейтинге команд.

6. Подведение итогов Квеста

6.1. Награждение Победителей и призёров состоится 28 сентября 2023 года после окончания игры.

6.2. Итоги Квеста оформляются приказом МУ ДПО «ИОЦ», размещаются на официальном сайте РМО учителей информатики <http://www.tmr-mo-informatiki.narod.ru/page6.html>; пересмотру не подлежат.

6.3. Победители и призёры Квеста награждаются дипломами МУ ДПО «ИОЦ».

6.4. Участники Квеста получают электронный сертификат.